

Námořní bitva



Lodě vlastní

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1x Bitevní loď

		B			
B	B	B	B	B	

1x Letadlová loď

					L
L	L	L	L	L	

1x Křižník

K	K	K			
---	---	---	--	--	--

2x Torpédoborec

T	T			T	T
---	---	--	--	---	---

3x Ponorka

P		P		P	
---	--	---	--	---	--

Výroba reklamních karet a her: www.reklamnikarty.cz

Radar (lodě protivníka)

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Stručná pravidla hry pro dva hráče:

Zakresli svoje lodě (nesmí se dotýkat stranou, ale lze je otočit). Protivník učiní totéž do své mřížky (pokud ji nemá, musí si ji nakreslit). Začínající hráč ohlásí zvolený čtverec, kam namířil. Protivník odpoví "voda", pokud ve své mřížce na této pozici nemá žádnou loď. V opačném případě hlásí "zásah". Hráč si může tečkou označovat do zmenšené mřížky radaru místa, kam již mířil, aby si udržel přehled. Zásahy lze označovat křížkem. Pokud je zasažen poslední čtvereček lodě, je plavidlo potopeno a hráč musí kromě zásahu ohlásit protivníkovi také název lodi a skutečnost, že se celá potopila. Protivníkovo míření se zakresluje do velké mřížky s vlastními loděmi a jejich zásahy se značí přeškrtnutím políčka. Hráči se střídají, dokud jeden z nich nemá potopené všechny lodě.

Tuto hru vám přináší a dobrou zábavu přeje:



Výroba reklamních karet a her
Klasická nebo individualizovaná grafika, f remní loga

www.reklamnikarty.cz

♠ Hrací karty s vlastním designem reversu ♣

Námořní bitva



Lodě vlastní

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1x Bitevní loď

		B			
B	B	B	B	B	

1x Letadlová loď

					L
L	L	L	L	L	

1x Křižník

K	K	K			
---	---	---	--	--	--

2x Torpédoborec

T	T			T	T
---	---	--	--	---	---

3x Ponorka

P		P		P	
---	--	---	--	---	--

Výroba reklamních karet a her: www.reklamnikarty.cz

Radar (lodě protivníka)

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Stručná pravidla hry pro dva hráče:

Zakresli svoje lodě (nesmí se dotýkat stranou, ale lze je otočit). Protivník učiní totéž do své mřížky (pokud ji nemá, musí si ji nakreslit). Začínající hráč ohlásí zvolený čtverec, kam namířil. Protivník odpoví "voda", pokud ve své mřížce na této pozici nemá žádnou loď. V opačném případě hlásí "zásah". Hráč si může tečkou označovat do zmenšené mřížky radaru místa, kam již mířil, aby si udržel přehled. Zásahy lze označovat křížkem. Pokud je zasažen poslední čtvereček lodě, je plavidlo potopeno a hráč musí kromě zásahu ohlásit protivníkovi také název lodi a skutečnost, že se celá potopila. Protivníkovo míření se zakresluje do velké mřížky s vlastními loděmi a jejich zásahy se značí přeškrtnutím políčka. Hráči se střídají, dokud jeden z nich nemá potopené všechny lodě.

Tuto hru vám přináší a dobrou zábavu přeje:

www.RazitkaServis.cz

základní



kulatá



oválná



sestavovací



Výroba a prodej razítek na zakázku